



SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO DO PIAUÍ - SEDUC-PI
SUPERVISÃO DE GRÊMIOS ESCOLARES - GGE - SEDUC-PI

Av. Pedro Freitas, S/N Centro Administrativo, Bloco D/F - Bairro São Pedro, Teresina-PI, <http://www.seduc.pi.gov.br>

Processo nº 00011.047184/2025-17

Teresina-PI, 16 de julho de 2025

REGULAMENTO GERAL DO EDITAL SEDUC-PI/GSE Nº: 34/2025

Referente à Gincana Educativa e Cultural “Pré-Enem + Pré-Saeb”, destinada aos estudantes regularmente matriculados na 3ª série do Ensino Médio de Tempo Integral ou Jornada Ampliada da Rede Estadual de Ensino.

TÍTULO I

CAPÍTULO I – DA PARTICIPAÇÃO

Art. 1º Poderão participar equipes compostas exclusivamente por estudantes regularmente matriculados na 3ª série do Ensino Médio de Tempo Integral ou Jornada Ampliada da rede estadual.

Art. 2º Cada escola deverá inscrever, no mínimo, 2 (duas) e, no máximo, 3 (três) equipes, com 8 (oito) a 10 (dez) estudantes cada.

Parágrafo único. Cada equipe deverá conter, obrigatoriamente, no mínimo 2 (dois) estudantes que tenham obtido os melhores desempenhos no simulado da Gestão da Aprendizagem, realizado na escola no primeiro semestre de 2025, como forma de valorizar o esforço e o rendimento acadêmico.

TÍTULO II

CAPÍTULO II – DAS ETAPAS E EXECUÇÃO

Art. 3º A Gincana será realizada em etapa única, denominada Etapa Escolar, a ser executada internamente em todas as escolas de Ensino Médio de Tempo Integral ou Jornada Ampliada da rede estadual do Piauí, totalizando 512 equipes vencedoras, uma por escola.

§1º As provas da gincana serão aplicadas no ambiente escolar, sob responsabilidade da Comissão Organizadora Escolar (COE).

§2º As escolas deverão realizar as tarefas previstas e apurar a pontuação de cada equipe, selecionando uma equipe vencedora.

§3º A GRE será responsável por consolidar os dados das escolas sob sua jurisdição e enviá-los à SEDUC, conforme cronograma estabelecido.

Art. 4º A execução da Gincana deverá ocorrer no período estabelecido em CRONOGRAMA, com atividades distribuídas nos dias letivos, conforme a organização interna de cada unidade escolar.

Art. 5º Cronograma da Etapa Escolar

Etapa Escolar (Escolas)	
Duração	Atividade

1h 20min	Abertura da Gincana nas escolas + Quiz Interdisciplinar (Batalha de Saberes) → Questões objetivas das áreas do ENEM/SAEB (1 min por questão).
1 hora	Estações de resolução de questões (Circuito do Conhecimento) → Atividades em grupos com rotação entre temas como porcentagem, interpretação, gráficos etc.
1 hora	Desafio da Redação (Redação Temática) → Produção de texto dissertativo-argumentativo com correção por IA + Canal Educação.
30min	Caça ao Tesouro Pedagógico → Etapa prática com pistas e desafios baseados no conteúdo do ENEM e SAEB. Jogo de Tabuleiro Humano → Etapa interativa com perguntas interdisciplinares; a equipe avança no tabuleiro conforme acerta as questões.
1h 30min	SAEB Show (Apresentação Oral) + Palco Livre – Show de Talentos + Encerramento da Gincana → Apresentações orais com perguntas sorteadas; → Apresentações artísticas-culturais em alusão ao Dia do Estudante; → Divulgação da equipe campeã na escola.

TÍTULO III

CAPÍTULO III – DAS PROVAS

Art. 6º Todas as provas da Gincana serão voltadas ao eixo temático “Pré-Enem + Pré-Saeb” e terão como foco a resolução e interpretação de questões, produção textual e raciocínio.

I – Quiz Interdisciplinar (Batalha de Saberes):

Objetivo	Regras	Pontuação
Avaliar conhecimentos gerais nas áreas do ENEM por meio de um quiz de múltipla escolha.	Cada equipe participará de uma rodada com 10 questões objetivas, sendo 1 (uma) bônus; O tempo para cada questão será de 1 minuto, cronometrado pela Comissão Organizadora; As respostas deverão ser marcadas em cartão-resposta entregue previamente; Ao final, será aplicada uma questão bônus valendo pontuação extra.	5 pontos por acerto. 10 pontos pela questão bônus.

II – Estações de Resolução de Questões (Circuito do Conhecimento):

Objetivo	Regras	Pontuação
Resolver desafios de diferentes áreas do conhecimento em formato rotativo.	<p>A atividade será composta por 5 estações, com temáticas variadas (porcentagem, funções, geometria, interpretação de texto, escalas e gráficos);</p> <p>Cada equipe terá 10 minutos por estação para resolver os desafios propostos;</p> <p>As equipes circularão pelas estações conforme ordem estabelecida pela organização.</p>	<p>20 pontos por estação completada com êxito;</p> <p>Total possível: 100 pontos.</p>

III – Caça ao Tesouro Pedagógico:

Objetivo	Regras	Pontuação
Resolver desafios de raciocínio e interpretação para localizar pistas escondidas.	<p>Cada equipe deverá seguir uma trilha de 3 pistas escondidas nas dependências da escola;</p> <p>Cada pista será revelada após a equipe resolver corretamente o desafio proposto;</p> <p>Será permitido o uso de materiais escolares (calculadora, régua, etc.), se necessário;</p> <p>O tempo máximo para completar a atividade será de 40 minutos.</p>	<p>10 pontos por pista encontrada e desafio resolvido, totalizando 30 pontos;</p> <p>Bônus de 20 pontos para a equipe que concluir o percurso em menor tempo.</p>

IV – Desafio da Redação (Mini Redação Temática)

Objetivo	Regras	Pontuação
Produzir um texto dissertativo-argumentativo com tema surpresa.	<p>A proposta de redação será revelada no início da prova;</p> <p>O texto deverá conter no mínimo 10 linhas, em letra legível;</p> <p>Será permitido o uso de rascunho, mas apenas o texto final será avaliado;</p> <p>O desafio ocorre cocomitante aos demais desafios;</p> <p>A avaliação da redação seguirá os cinco competências do ENEM;</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1. Domínio da escrita formal da língua portuguesa; • 2. Compreender o tema e não fugir do que é proposto; 	<p>A pontuação total se dará da seguinte forma: cada competência valerá até 20, totalizando 100 pontos, conforme critérios estabelecidos.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • 3. Selecionar, relacionar, organizar e interpretar informações, fatos, opiniões e argumentos em defesa de um ponto de vista; • 4. Conhecimento dos mecanismos linguísticos necessários para a construção da argumentação; • 5. Respeito aos direitos humanos. <p>O tempo para produção será de 60 minutos.</p>	
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

V – Jogo de Tabuleiro Humano (Revisão Corporativa)

Objetivo	Regras	Pontuação
Avançar pelo tabuleiro gigante respondendo corretamente às questões interdisciplinares.	<p>O tabuleiro será disposto no chão com 15 (quinze) casas numeradas;</p> <p>Cada casa representa uma questão de revisão;</p> <p>Ao acertar, a equipe avança uma casa; ao errar, permanece na mesma casa;</p> <p>O jogo terá duração máxima de 30 minutos.</p>	<p>2 (dois) pontos por casa avançada, totalizando 30 pontos;</p> <p>Bônus de 30 pontos para a equipe que chegar primeiro ao final ou chegar mais longe no tempo limite.</p>

VI – SAEB Show

Objetivo	Regras	Pontuação
Responder perguntas orais, sorteadas abrangendo conteúdos do SAEB e do ENEM.	<p>Cada equipe responderá a 05 (cinco) perguntas sorteadas;</p> <p>Haverá 1 (um) minuto para resposta cada questão;</p> <p>Cada questão valerá até 2 (dois) pontos;</p> <p>As respostas serão avaliadas por uma banca julgadora, formada por professores da escola, com base em três critérios, discriminados na pontuação.</p>	<p>Correção técnica: 1,0 pontos;</p> <p>Clareza na explicação: 0,5 pontos;</p> <p>Domínio do conteúdo: 0,5 pontos;</p> <p>Totalizando 10 pontos.</p>

VII – Palco Livre – Show de Talentos

Objetivo	Regras	Pontuação
Promover a valorização dos talentos artísticos dos estudantes e a	<p>Cada equipe terá até 5 (cinco) minutos para sua apresentação artística;</p> <p>O estilo será livre: música, teatro, paródia, poesia, dança, entre outros;</p>	<p>Criatividade: 4 (quatro) pontos;</p> <p>Expressão artística: 4 (quatro) pontos;</p>

integração entre as equipes.	<p>As equipes também podem realizar atividade voltadas para ações de cidadania: coleta de lixo, arrecadação de alimentos, entre outros;</p> <p>Os integrantes devem participar ativamente da apresentação;</p> <p>A receptividade do público será considerada na pontuação.</p>	<p>Participação coletiva: 2 (dois) pontos;</p> <p>Bônus: 10 (dez) pontos para a equipe mais aplaudida.</p>
-------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

TÍTULO IV

CAPÍTULO IV – DA AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO

Art. 7º As equipes serão avaliadas por banca composta por professores da escola.

Art. 8º Quadro de pontuação geral:

PROVA	PONTUAÇÃO MÁXIMA	HABILIDADES ENEM/SAEB RELACIONADAS
Quiz Interdisciplinar	60 pts	LC1, LC5, CH9, CN2, MT4
Estações de Questões	100 pts	MT1, MT5, CN6, CN9, LC3
Caça ao Tesouro Pedagógico	30 pts (+20 bônus)	LC4, LC10, MT6
Redação Temática	100 pts	LC13, LC14, LC15, LC17
Jogo de Tabuleiro Humano	30 pts (+30 bônus)	LC1, LC5, MT4, CN2, CH9
SAEB Show	10 pts	LC12, CH8, CN5, MT2
Palco Livre – Show de Talentos	10 pts (+10 bônus)	Não se aplica – Expressão artística/cultural
Total Geral	400 pts	

TÍTULO V

CAPÍTULO V - DAS PENALIDADES

Art. 9º As equipes estarão sujeitas a penalidade (desconto de pontos ou desclassificação) nas seguintes situações:

- I – Comportamento desrespeitoso com colegas, comissão ou adversários;
- II – Uso do aparelho celular durante a competição;
- III – Prática de plágio ou fraude na execução das provas;
- IV – Descumprimento das regras de convivência escolar;
- V – Uso de imagens, símbolos ou palavras de conteúdo ofensivo;
- VI - Incitação à violência, intolerância ou discriminação;

VII - Interferência indevida da Comissão Organizadora Escolar.

TÍTULO VIII

CAPÍTULO VIII - DA PREMIAÇÃO

Art. 10 A equipe com maior pontuação será declarada campeã da Gincana receberá troféu, a critério da escola.

TÍTULO IX

CAPÍTULO IX - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 11 A participação na Gincana é gratuita. Os custos extras (materiais, figurinos, etc.) são de responsabilidade das escolas.

Art. 12 Os casos omissos serão encaminhados à Comissão Organizadora Escolar (COE), para posterior análise de deliberações a cargo Supervisão de Grêmios Estudantis/GGE/SUGED da SEDUC-PI.

(assinado eletronicamente)



Documento assinado eletronicamente por **FRANCISCO WASHINGTON BANDEIRA SANTOS FILHO - Matr.1920716**, **Secretário de Estado da Educação**, em 31/07/2025, às 15:12, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no Cap. III, Art. 14 do [Decreto Estadual nº 18.142, de 28 de fevereiro de 2019](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://sei.pi.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **0019201959** e o código CRC **13A189DE**.